



EMPLOYEUR PROPOSANT LE STAGE

Nom de l'entreprise ou de l'organisme :

Adresse :

Ville :

Code postal :

Site Web :

Nombre d'employés approximatif :

Secteur d'activités :

RESPONSABLE EN AUTORITÉ (SIGNATAIRE DE LA CONVENTION DE STAGE)

Prénom et nom :

Courriel :

Titre ou fonction :

Téléphone :

Poste :

RESPONSABLE DE L'ENTREVUE DES CANDIDATS

Prénom et nom :

Courriel :

Titre ou fonction :

Téléphone :

Poste :

RESPONSABLE DE L'ENCADREMENT DU STAGIAIRE (Superviseure ou superviseur en entreprise)

NOTE : Ce responsable devra posséder les compétences techniques suffisantes pour assister l'étudiant.e dans ses tâches.

Prénom et nom :

Courriel :

Titre ou fonction :

Téléphone :

Poste :

DESCRIPTION DU STAGE

Si vous proposez un stage à un(e) étudiant(e) spécifique, veuillez indiquer son nom :

OU sélectionnez les périodes de stage qui vous intéressent, ainsi que le nombre de stagiaires* que vous souhaitez accueillir :

23 mars au 15 mai 2026

Nombre de stagiaires :

Lieu de l'entrevue :

Horaire journalier de travail :

De :

À :

Le stage se déroulera :

À l'entreprise

En télétravail

Les deux

Pensez-vous rémunérer le stage (salaire) :

Oui

Non

Si OUI : Taux horaire offert :

Et, êtes-vous admissible au crédit d'impôt?

Oui

Non

Niveau d'anglais requis :

Aucun

Débutant

Intermédiaire

Bilingue

Enquête de sécurité requise :

Oui, quel est le délai prévu?

Non

** Important: L'employeur doit fournir le poste de travail, les logiciels, les licences et autre équipement nécessaire pour chaque stagiaire. Il doit aussi s'assurer d'une disponibilité suffisante du responsable de son encadrement technique.*

J'ai lu, et j'accepte les conditions décrites ci-dessus



MANDAT

Veillez préciser le projet de stage, les tâches spécifiques qui seront confiées au stagiaire et sa contribution attendue dans votre équipe.

TECHNOLOGIES ET LOGICIELS À UTILISER PAR LE/LA STAGIAIRE

Adobe XD	HTML / CSS	Photoshop
After Effects	Illustrator	PHP
Audition	JavaScript	Premiere
C#	Maya	React
Firebase	Méthodologie Agile / Scrum	Unity 2D / 3D
Git / Github	MySQL / SQL	WordPress

Autres technologies et services proposés pour le stage (s'il s'agit d'un logiciel maison ou autre qui n'a pas été couvert dans le programme de formation de l'étudiant.e, veuillez préciser si votre organisation offrira une formation) :

POURCENTAGE APPROXIMATIF DES TÂCHES

% Analyse et/ou recherche	% Montage vidéo
% Animation 2D	% Programmation d'animation
% Animation 3D	% Programmation de jeu
% Assemblage de jeu	% Programmation Web Back-end
% Conception	% Programmation Web Front-end
% Design UI / UX	% Autre, spécifiez :
% Infographie	% Autre, spécifiez :
% Imagerie 3D	% Autre, spécifiez :
% Intégration multimédia / Web	% Total

EXIGENCES PARTICULIÈRES ET QUALITÉS RECHERCHÉES